

1. evaluation :=proc(P,v)


```

local m,horner,i;
m :=taille(P);
horner :=0;
for i from m to 1 by -1 do
    horner :=(horner+P[i])*v
od;
return horner;
end;
```
2. valuation :=proc(P)


```

local m,i;
m :=taille(P);
for i from 1 to m do
    if P[i]<>0 then
        return i
    fi;
od;
return 0;
end;
```
3. difference :=proc(P1,P2)


```

local m1,m2,m,diff;
m1 :=taille(P1);
m2 :=taille(P2);
if m1>m2 then
    m :=m1
else
    m :=m2
fi;
diff :=allouer(m);
for i from 1 to m do
    diff[i] :=0;
    if i<m1+1 then
        diff[i] :=diff[i]+P1[i]
    fi;
    if i<m2+1 then
        diff[i] :=diff[i]-P2[i]
    fi;
od;
return diff;
end;
```
4. compareNeg :=proc(P1,P2)


```

local diff,k;
diff :=difference(P1,P2);
k :=valuation(diff);
if k=0 then
    return 0
elif diff[k]>0 then
```

```

        return 1-2*irem(k,2)
else
    return 2*irem(k,2)-1
fi;
end;

5. 01- tri :=proc(t)
02- local n,ttrie,i,j,tempo ;
03- n :=taille(t) ;
04- ttrie :=allouer(n) ;
05- for i from 1 to n do
06-     ttrie[i] :=t[i]
07- od ;
08- for i from n to 2 by -1 do      On cherche d'abord le plus petit, puis le plus petit de ceux qui restent, etc...
09-     for j from 1 to i-1 do      On décrit le segment  $\llbracket 1, i \rrbracket$  du tableau de la gauche à la droite
10-         if compareNeg(ttrie[j],ttrie[j+1])<0 then
11-             tempo :=ttrie[j];
12-             ttrie[j] :=ttrie[j+1];
13-             ttrie[j+1] :=tempo
14-         fi;
15-     od;      Le plus petit des éléments  $n^{\circ}1..i$  est "descendu" en  $i$ -ème position
16- od ;
17- return ttrie;
18- end ;

```

Variante pour les lignes 08..16 :

```

08- for i from 1 to n-1 do      On cherche d'abord le plus grand, puis le plus grand de ceux qui restent, etc...
09-     for j from n-1 to i by -1 do      On décrit le segment  $\llbracket i, n \rrbracket$  du tableau de la droite à la gauche
10-         if compareNeg(ttrie[j],ttrie[j+1])<0 then
11-             tempo :=ttrie[j];
12-             ttrie[j] :=ttrie[j+1];
13-             ttrie[j+1] :=tempo
14-         fi;
15-     od;      Le plus grand des éléments  $n^{\circ}i..n$  est "monté" en  $i$ -ème position
16- od ;

```

6. comparePos :=proc(P1,P2)

```

local diff,k;
diff :=difference(P1,P2) ;
k :=valuation(diff) ;
if k=0 then
    return 0
elif diff[k]>0 then
    return 1
else
    return -1
fi;
end;
verifierPermute :=proc(perm,t)
```

```

local n,i;
n :=taille(t);
for i from 1 to n-1 do
    if comparePos(t[perm[i]],t[perm[i+1]])<0 then
        return faux
    fi;
od;
return vrai;
end;

7. estEchangeurAux :=proc(perm,d)
local c,b,a;
for c from d+1 to n do
    for b from c+1 to n do
        for a from b+1 to n do
            if perm[b]>perm[d] and perm[d]>perm[a] and perm[a]>perm[c] then
                return faux
            elif perm[c]>perm[a] and perm[a]>perm[d] and perm[d]>perm[b] then
                return faux
            fi;
        od;
    od;
return vrai;
end;

8. estEchangeur :=proc(perm)
local n,d;
n :=taille(perm);
for d from 1 to n-3 do
    if estEchangeurAux(perm,d)=faux then
        return faux
    fi;
od;
return vrai;
end;

9. nombreEchangeurs :=proc(n)
local nbre,j,i;
nbre :=allouer(n);
nbre[1] :=1;
for j from 2 to n do
    nbre[j] :=nbre[j-1];
    for i from 1 to j-1 do
        nbre[j] :=nbre[j]+nbre[i]*nbre[j-i]
    od;
od;
return nbre[n];
end;

10. decaler :=proc(t,v)
local n,u;

```

```

n :=taille(t) ;
u :=allouer(n+1) ;
u[1] :=v ;
for i from 2 to n+1 do
    if if t[i-1]<v then
        u[i] :=t[i-1]
    else
        u[i] :=1+t[i-1]
    fi ;
od ;
return u ;
end ;

```

11. enumererEchangeurs :=proc(n)
- ```

local a,tab,aProv,i,tempo,j,v,u ;
a :=nombreEchangeurs(n) ;
tab :=allouer(a) ;
tab[1] :=allouer(1) ;
tab[1][1] :=1 ; tab contient actuellement l'unique échangeur dans S_1 ie l'identité de {1}, suivi de n'importe quoi
aProv :=1 ; Provisoirement, seul 1 élément de tab est un échangeur (dans S_1)
tempo :=allouer(a) ; Servira d'entrepôt
for i from 2 to n do
 for j from 1 to aProv do
 tempo[j] :=tab[j]
 od ; On entrepose dans tempo les aProv échangeurs de S_{i-1}
 k :=0 ;
 for v from 1 to i do On choisit le premier élément pour une permutation dans S_i
 for j from 1 to aProv do On choisit un échangeur dans S_{i-1}
 u :=decale(tempo[j],v) ; On fabrique une permutation dans S_i
 if estEchangeurAux(u,1)=vrai then
 k :=k+1 ;
 tab[k] :=u
 fi ;
 od ;
 od ; Les k premiers éléments de tab sont les échangeurs de S_i
 aProv :=k En fait, ici, k=nombreEchangeurs(i)
 od ;
 return tab ;
end ;

```